

Hot Potatoes

HotPotatoes is een eenvoudig en gratis programma waarmee interactieve oefeningen kunnen aangemaakt worden. In het programma zijn 5 onderdelen of “Hot Potatoes”: invuloefening, kruiswoordraadsel, combineeroefening, sorteeroefening en quiz met korte antwoorden of meerkeuze.

Je kan HotPotatoes downloaden van deze site: www.klascent.be/hotpot.



Het startscherm van HotPotatoes geeft aan dat er keuze is tussen 5 soorten oefeningen die kunnen gemaakt worden: JQuiz (meerkeuze, juist/fout, korte antwoorden, quiz), JCloze (invuloefeningen), JCross (kruiswoordraadsels), JMix (husseloefeningen), JMatch (rangschikken en matchoefeningen). Met 'The Masher' kan je verschillende oefeningen aan elkaar koppelen in een reeks.

Je kan deze oefeningen onmiddellijk op je PC of op het internet zetten of gebruiken op een werkblad.

1.1 Hoe begin ik eraan?

1.1.1 Downloaden

Ga naar de website <http://hotpot.klascement.net>

Je kan een keuze maken uit een aantal versies. In de cursus en in de klas gebruiken we versie 6.3. Klik op de gewenste versie en kies voor *Opslaan als*. Kijk goed in welke map je het bestand opslaat!!

1.1.2 Welke soort oefeningen kun je ermee maken?

JQuiz: Meerkeuze quiz



Elke vraag kan een onbeperkt aantal antwoorden hebben en elk antwoord kan eventueel juist zijn. Er kan specifieke feedback gegeven worden aan de leerling voor elk antwoord. De leerling krijgt na elke verbeterbeurt een evaluatie in procenten.

JQuiz: Quiz met korte antwoorden



Hiermee maken we een quiz waarbij de leerling een woord of zin moet intikken als antwoord op een vraag. De woorden of zinnen worden vergeleken met het door de leerkracht opgegeven antwoord. Je kan zoveel juiste antwoorden opgeven als je wil. De feedback toont aan de leerling welk deel van het antwoord juist is. De leerling kan de volgende juiste letter van het antwoord vragen.

JMix: Sorteeroefening



Hiermee kan je een sorteeroefening aanmaken. Je kan net zoveel juiste antwoorden aanmaken als je wil. Dit is een handige oefening bij het sorteren van klein naar groot, alfabetisch sorteren, zinnen samenstellen, werken met woordgroepen, ...

JCross: Kruiswoordraadsel



Hiermee kan je heel snel een uitgebreid kruiswoordraadsel aanmaken met uitleg bij elk horizontaal en verticaal begrip. Grootte en inhoud zelf te bepalen.

J Match: Combineeroefening



Hiermee kan je een combineeroefening aanmaken. In de linkerkolom staan een reeks van woorden of prenten en een bijhorende reeks staat aan de rechterkant. Beide reeksen moeten bij elkaar geplaatst worden door te slepen of door te selecteren. Dit kan gebruikt worden voor woordenschatoefeningen of vertalingen of voor het ordenen van zinnen als onderdeel van een conversatie.

JCloze: Invuloefening



Dit maakt invuloefeningen aan. Er kunnen een onbeperkt aantal juiste antwoorden opgegeven worden voor elke invulzone. De leerling kan een volgende letter vragen (indien ingesteld). Er kan ook een specifieke tip gegeven worden voor elke invulzone. De score wordt automatisch bijgehouden.

The Masher: Oefeningen samenvoegen



Hiermee kan je de verschillende soorten oefeningen aan elkaar koppelen via extra knoppen VORIGE en VOLGENDE. Meer uitleg hierover vind je ook in de online cursus op <http://hotpot.klascement.net>.

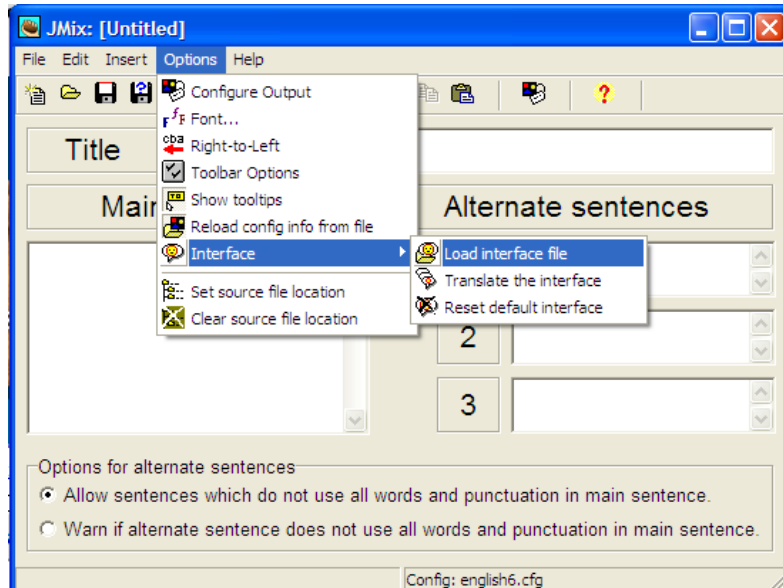
Wil je enkele voorbeelden zien om een duidelijker beeld te kunnen vormen van de mogelijkheden, klik dan op HULP in het opstartscherm. Via de link INSTRUCTIEPROGRAMMA kom je op een rondleiding doorheen de mogelijkheden van dit programma.

Het is Engelstalig maar de voorbeelden zijn duidelijk.

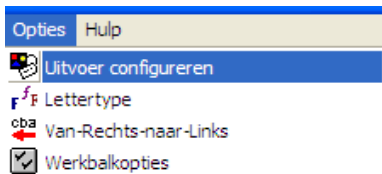
1.2 Algemene instellingen

1.2.1 Het configuratiebestand

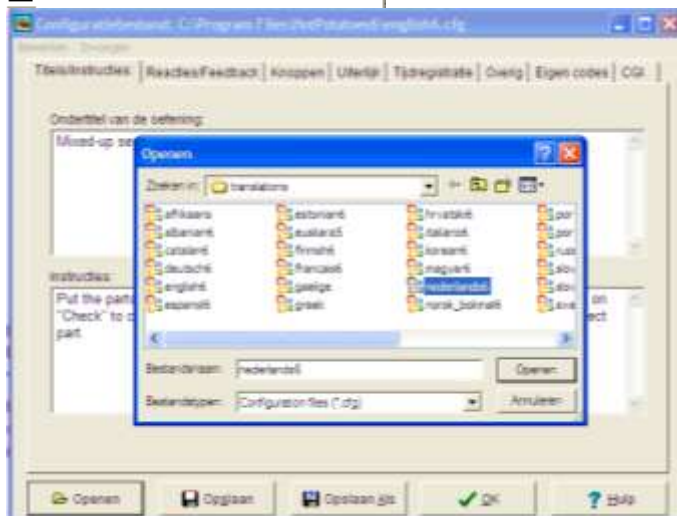
De eerste oefening die je met een Hot Potatoes module uitvoert als webpagina zal steeds Engelstalig zijn. Je kan de volledige module omzetten in het Nederlands. Dat doe je via 'Options', 'Interface', 'Load interface file'. Daar vink je als taal 'Nederlands' aan.



Bij elke Hot Potatoes module zal je ook de uitvoer eerst Nederlandstalig moeten maken. Dit doe je via 'Opties', 'Uitvoer configureren', 'Openen', 'Nederlands6' kiezen, 'Openen'. De taal, lay-out, feedbackteksten, ... van de uitvoer zijn nu Nederlandstalig.



Dit moet je voor elke Hot Potatoes module eenmalig installeren. Herhaal dus deze procedure voor elke Hot Potatoes module:

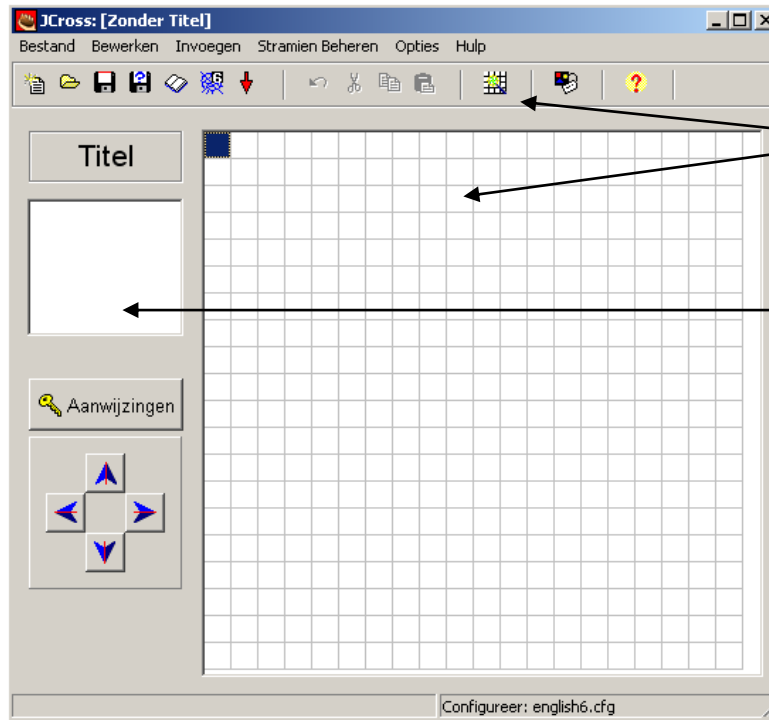


LET OP! Het kan ook dat al tijdens de installatie de taalinstellingen worden gevraagd en aangepast. Dan mag je deze stap overslaan.

1.3 Zelf aan de slag

1.3.1 JCROSS: Een kruiswoordraadsel maken

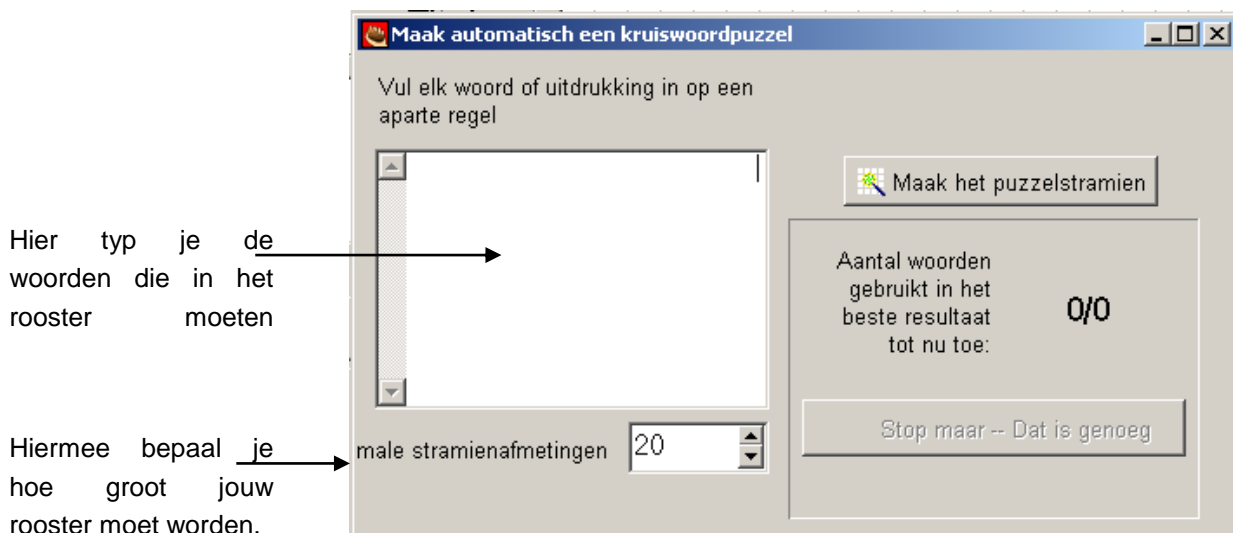
Klik op de Jcross in het opstartvenster. Je krijgt dan onderstaand dialoogvenster.



De woorden voor het kruiswoordraadsel, kan je in het rooster zelf of via de knop  invoegen.

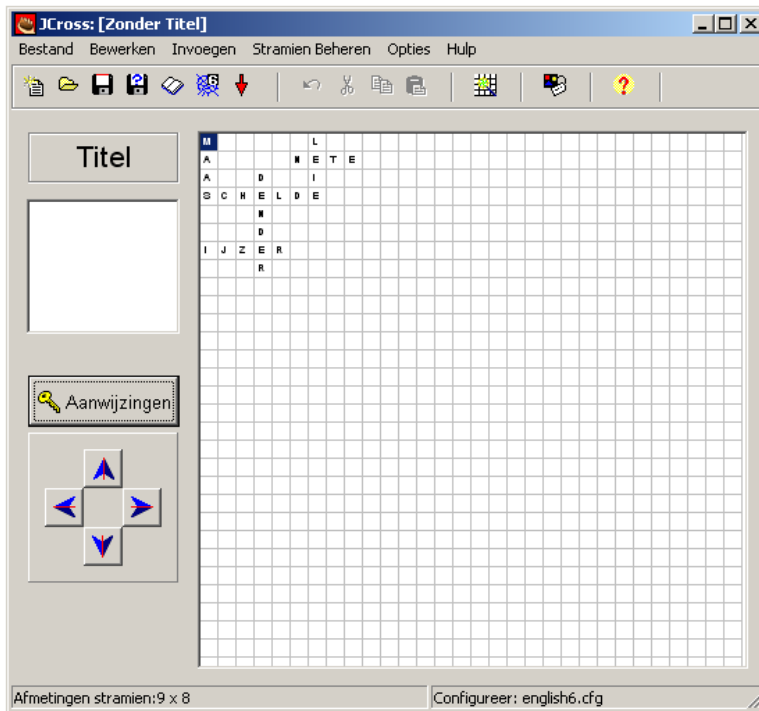
Hier komt de titel.

Klik op de knop in de werkbalk om het rooster aan te maken. Volgend dialoogvenster verschijnt:

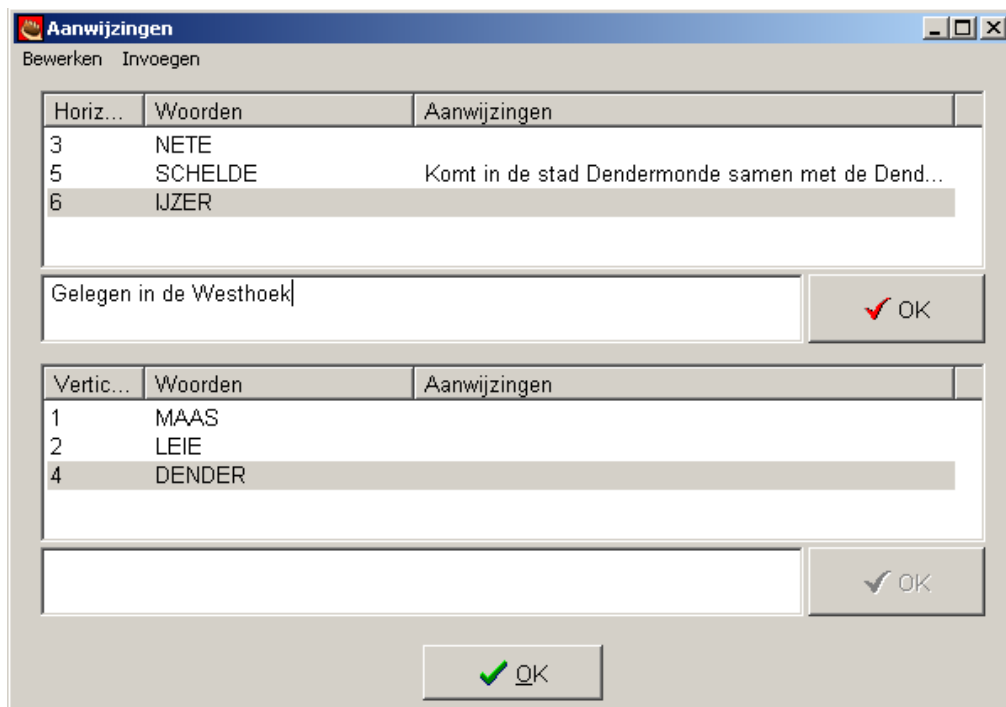


Als je al de woorden ingetypt hebt, klik je op de knop *Maak het puzzelstramien*.

Je krijgt dan een dialogvenster dat aangeeft hoever het programma staat in het maken van het kruiswoordraadsel.



Uiteindelijk krijg je dan het resultaat. Indien je hiermee tevreden bent, klik je op *Aanwijzingen*. Hiermee kan je per woord de uitleg toevoegen door het woord aan te klikken en in de witruimte de uitleg te typen. Ten slotte klik je op *OK*.




1.3.2 Configuratiebestand aanpassen

Kies *Opties > Uitvoer Configureren*. Bekijk de verschillende mogelijkheden. De taal wijzigen: *Openen > Dutch*

1.3.3 Opslaan

- 1) Sla het resultaat op voor de **leerlingen**: HTML-versie. Dit is dan een webpagina.

Je klikt op de knop  of gaat via *Bestand > Genereer een webpagina > Voer uit als HotPot v6 Webpagina*. Wanneer je de oefening van daaruit opent, kan je ze zelf eens gaan oplossen.

- 2) Sla de **werkmodule** op. Hierdoor kan je in deze oefening achteraf nog wijzigingen aanbrengen.

Geef de werkmodule dezelfde naam als het resultaat om overzichtelijk te blijven werken. Plaats het ook in dezelfde map. Klik op *Bestand > Opslaan als*

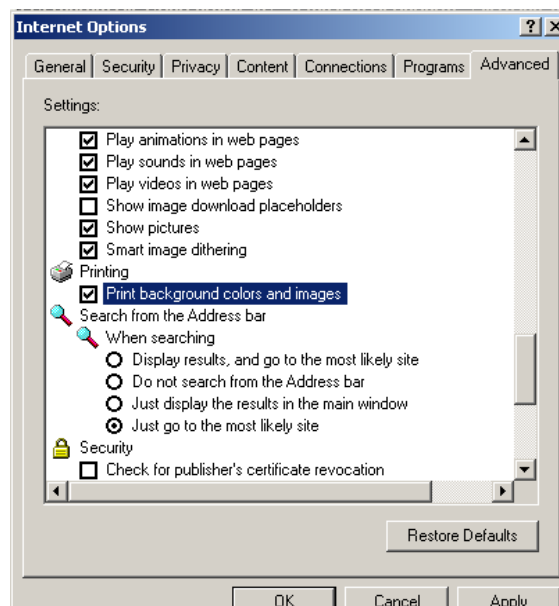
- 3) Je kan eventueel een configuratiebestand opslaan waarmee je jouw persoonlijke voorkeuren bewaart. Ga hiervoor naar *Opties > Uitvoer Configureren* en kies de extensie .cfg

1.3.4 Afdrukken

Je hoeft de leerlingen niet noodzakelijk aan de PC te laten werken om de oefeningen te maken. Je kan evengoed eens een werkblaadje maken in HotPotatoes.

Kies *Bestand > Uitvoeren om af te drukken*. Kies vervolgens *Bestand > Afdrukvoorbeeld*. Zijn de zwarte vakjes niet zichtbaar, ga dan naar *Extra > Internetopties > Geavanceerd*. Zorg dat *Achtergrondkleuren en -afbeeldingen afdrukken* aangevinkt is.

Zet deze optie weer uit na het afdrukken.



1.4 JCLOZE Een invuloefening maken

Klik op de aarddappel van JCloze in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.

The image shows two screenshots of the JCloze software interface with numbered steps explaining how to create a cloze exercise.

Stap 1: Titel invullen - The title field is filled with "Een invuloefening".

Stap 2: Tekst invullen - The text area contains a paragraph with several words highlighted in red, indicating they are ready to be converted into gaps.

Stap 3: Een woord selecteren - A word is selected from the highlighted text.

Stap 4: Klik op GAT - The "Gat" button is clicked to create a gap in the text.

Stap 5: Het woord is reeds ingevuld - The word "liep" is shown in the "Woord" field, indicating it has been automatically filled in.

Stap 6: Een tip invullen - The tip "lopen (verleden tijd)" is entered in the "Aanwijzing" field.

Stap 7: Vul eventueel alternatieve antwoorden in - The "Alternatief juist antwoord" section is shown with three empty input fields for alternative answers.

Stap 8: Klik op OK - The "OK" button is clicked to save the exercise.

HIER kan je ook scrollen door de andere GATEN !!! - A note indicating that the user can scroll through other gaps.

Herhaal deze stappen voor alle "gaten"

Wil je een **overzicht** van alle "gaten" die je aangemaakt hebt? Klik dan op de knop WOORDEN TONEN.

Je kan ook een "Gat" **verwijderen** door eerst je cursor op het betreffende woord te plaatsen en dan op VERWIJDER GAT te klikken.

1.4.1 Configuratiebestand aanpassen

Enmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

Kies **UITVOER CONFIGUREREN** in het menu **OPTIES** of het knopje in de werkbalk. Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

De steekkaart **OVERIG**

Enkele belangrijke instelmogelijkheden:

De woordenlijst erbij geven kan de oefening makkelijker maken.

Controleren op HOOFD/kleine letters maakt de oefening moeilijker.

Configuratiebestand: C:\Program Files\HotPotatoes5\dutch5.cfg

Bewerken Invoegen

Titels/Instructies Reacties/Feedback Knoppen Uiterlijk Tijdregistratie **Overig** eigen codes

Voeg een woordenlijst toe aan de tekst

Controleer op HOOFD/kleine letters

Gebruik een toetsenblok zodat studenten niet-latijnse tekens kunnen typen.

Gebruik deze tekens altijd op het toetsenblok:

6 letters is de minimumgrootte van gaten.

Speciale verwerking voor talen die van rechts naar links worden geschreven.

Maak een apart gelinkt bestand met daarin de JavaScript code

Openen Opslaan Opslaan als OK Hulp

1.5 JQUIZ Een quiz met korte vragen en meerkeuzevragen

Klik op de **aardappel van JQuiz** in het **opstartscherm**. Je krijgt volgend venster. Om een vraag op te stellen die een **kort antwoord** vereist:

Voor de volgende vraag klik je hier op de kleine pijltjestoetsen.

Wil je nog meer alternatieven, klik dan hier.

Titel

Vraag

Alternatieven Feedback instellingen

A

B

C

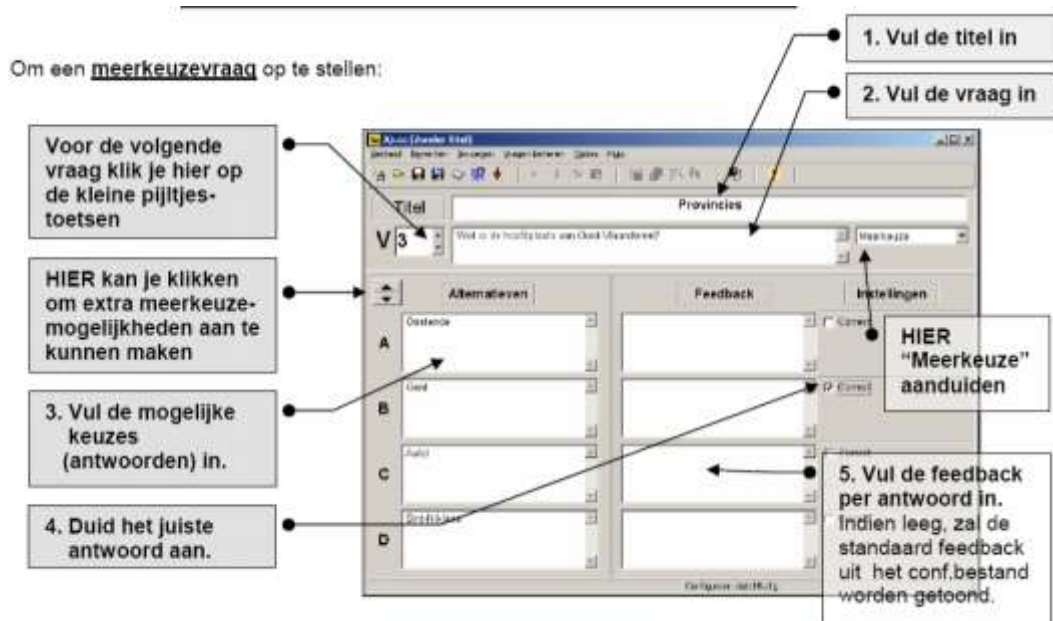
D

1. Vul de titel in

HIER "Kort antwoord" aanduiden

2. Vul de vraag in

3. Vul alle mogelijke juiste antwoorden in.



Ben je klaar? Ga naar de volgende vraag en herhaal de stappen! Zo kan je reeksen van 20, 30 of meer vragen aanmaken.

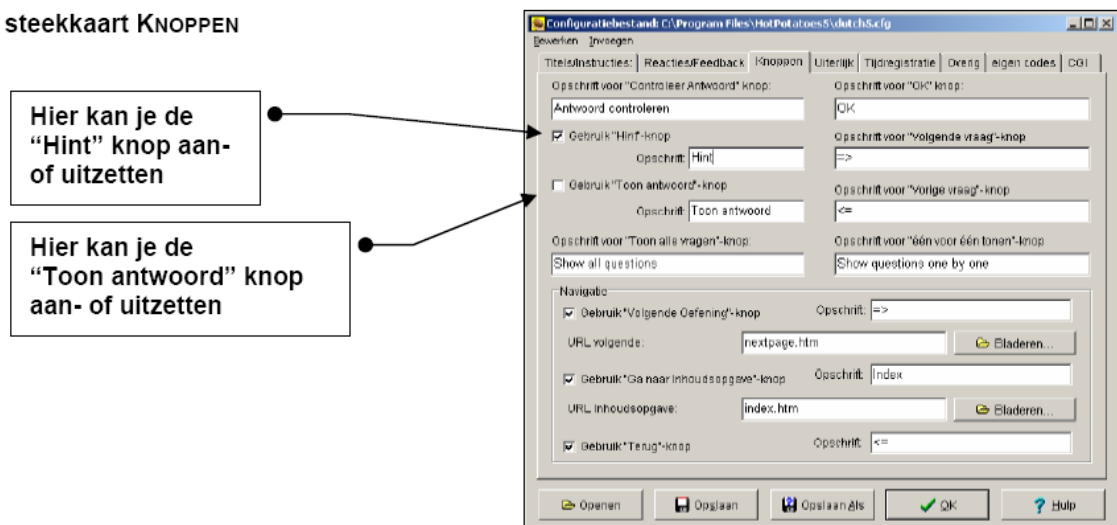
1.5.1 Het configuratiescherm

Enmaal de vragen klaar zijn kan je bepaalde instellingen aanpassen. Dit doe je opnieuw in het configuratiebestand. Kijk na of het configuratiebestand werd omgezet naar het Nederlands (indien NIET ... doe je dit eerst).

Kies **UITVOER CONFIGUREREN** in het menu **OPTIES** of het knopje in de werkbalk. Je krijgt het dialoogvenster met de steekkaarten waar je telkens bepaalde zaken kan aanpassen aan je persoonlijke voorkeuren.

Enkele nieuwe vensters en/of belangrijke punten:

De steekkaart **KNOPPEN**



De steekkaart OVERIG

- Hier kan je enkele belangrijke mogelijkheden al dan niet activeren. De tekst bij elke vakje verduidelijkt ...
- Dit kan een interessante optie zijn bij een quiz met korte antwoorden.



1.6 JMix Een sorteeroefening maken

Klik op de aardappel van JMix in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.

Hier plaats je de zin in delen onder elkaar. Gebruik geen hoofdletters voor het begin van de zin en zet leestekens afzonderlijk.

Moeten de alternatieven alle zinsdelen uit de 'eerste voorkeur' gebruiken?

Titel:

Eerste voorkeur:

Alternatieven:

-
-
-

Opties voor alternatieven:

Sta zinnen toe die niet alle woorden en leestekens gebruiken uit de eerste-voorkeurszin

Geef een waarschuwing als een alternatief niet alle woorden en leestekens gebruik

Configurer: english.cfg

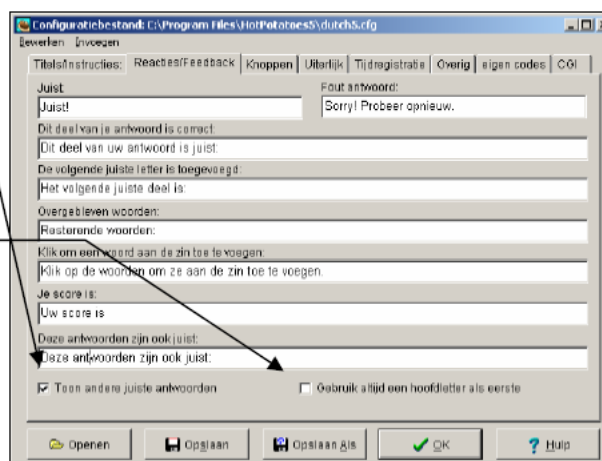
HIER de titel invullen

Hier komen de mogelijke alternatieven.

1.6.1 Het configuratiescherm

De steekkaart Reacties/Feedback

- Kan nuttig zijn voor de leerlingen om ook de andere juiste oplossingen te zien.
- Dit maakt van de eerste letter (in de gesorteerde zin) een hoofdletter. Is handig bij zinnen, is niet handig bij bv. oefeningen van het type: 'is groter dan' of 'sorteer alfabetisch'.



1.7 JMATCH: Een combineeroefening

Klik op de aardappel van JMatch in het opstartscherm. Je krijgt volgend venster.

The screenshot shows the JMatch application window with the following callout boxes:

- HIER vul je een passende titel in**: Points to the 'Titel' input field.
- HIER vul je de eerste reeks delen in**: Points to the first row of the 'Links (geordende) items' table.
- HIER vul je de tweede reeks delen in**: Points to the 'Rechts (gehusselde) items' column.
- HIER vink je de oefeningen aan die als reeds opgelost zullen verschijnen**: Points to the 'Vast' checkbox column.
- Hier komt de opdrachttekst**: Points to the 'Standaard: Kies hier!' text area.

	Links (geordende) items	Rechts (gehusselde) items	Vast
1	tomaat	rood	<input type="checkbox"/>
2	banaan	geel	<input type="checkbox"/>
3	gras	groen	<input type="checkbox"/>
4	sneeuw	wit	<input type="checkbox"/>
5	sinaasappel	oranje	<input type="checkbox"/>

Bij de combineeroefening kan je op twee manieren je oefening laten uitvoeren in je browser. Probeer beiden eens. Misschien vind je de sleepoefening wel leuker.

1.8 The Masher: oefeningen koppelen

Als je verschillende oefeningen hebt aangemaakt in HotPotatoes kan je ze via de Masher in een index-pagina aan elkaar koppelen. Zo krijgen de leerlingen een reeks oefeningen aangeboden. De mogelijkheden zijn wel nogal beperkt. Je kunt slechts 3 oefeningen in je reeks opnemen.

The screenshot shows the 'The Hot Potatoes Masher' application window with the following callout boxes:

- Hier kan je bestanden selecteren en toevoegen. Let op, gebruik nooit het html-bestand!**: Points to the file list table.
- Via de verschillende tabbladen kan je de kleuren en knoppen aanpassen.**: Points to the 'Index' tab.
- Heb je alle ingesteld, klik dan hier om de module te maken**: Points to the 'Maak Module' button.

Bestanden	Uiterlijk	Eigen code	Knoppen	Grön	Index
Databestand	Uitvoerbesta...	Bestandsnaa...	Uitvoertype		
getalbeeld...	getalbeeld.htm	Oefening gel...	Standard		
Oefening g...	Oefening gel...	woorden.htm	Standard		
woorden.jcl	woorden.htm		Standard		

1.9 Extra mogelijkheden

1.9.1 Een leestekst toevoegen

In sommige oefenreeksen kan het passend zijn een leestekst aan te bieden bij de oefening.

Zo'n leestekst kan handig zijn

- · bij oefeningen voor begrijpend lezen
- · als uitleg, theorie of naslagmateriaal bij de oefening
- · om een afbeelding te tonen, bv. met onderdelen die benoemd moeten worden

Klik op de knop op de werkbalk met het boekje.

Je krijgt volgend venster:

KLIK op deze knop

VINK dit vakje AAN

Zo kan je een bestand bestand (webpagina) als leestekst gebruiken.

Hier de titel

Hier de leestekst of een afbeelding

KLIK op OK

1.9.2 Een tijdslimiet instellen

Je kan de tijd die de leerlingen krijgen om de oefening te maken beperken door een aftelklokje. Dit doe je via het configuratiebestand, steekkaart TIJDREGISTRATIE.

KLIK dit vinkje AAN indien je een aftelklok wil

Stel hier de aftelklok in

1.9.3 Een afbeelding invoegen

Het is mogelijk afbeeldingen in te voegen in de Hot Potatoes-werkbladen. Vooraleer je dit kan doen moet je natuurlijk over de nodige afbeeldingen beschikken. Er zijn trouwens ook nog een paar zaken waar je zeker rekening mee moet houden.

EERSTE DRIE VRAGEN

1. Welk type afbeeldingen?

- · Het moeten GIF-afbeeldingen of JPG-afbeeldingen zijn.
- · Om ze te kunnen integreren moeten ze duidelijk zijn en niet te groot.

2. Waar haal je afbeeldingen?

- · Van een CD-rom, internet, digitale camera, scanner.
- · Eventueel ook op de website van Hot Potatoes.

3. Hoe bewerk je deze afbeeldingen?

- · In het programma Paint of PhotoEditor of PaintShopPro of PhotoShop Elements of The Gimp of ...

VOORBEREIDENDE BELANGRIJKE AFSPRAAK

- · Alle nodige GIF-afbeeldingen en/of JPG-afbeeldingen moeten in dezelfde map zitten als waar je de werkmodule en de html-bestanden (de resultaten) zal plaatsen. Het is trouwens best om alle bestanden die bij één oefening passen altijd in dezelfde map te plaatsen.
- · Vooraleer je afbeeldingen zal kunnen invoegen zal je dus EERST de werkmodule moeten opslaan ... Doe je dit niet dan krijg je volgend bericht:

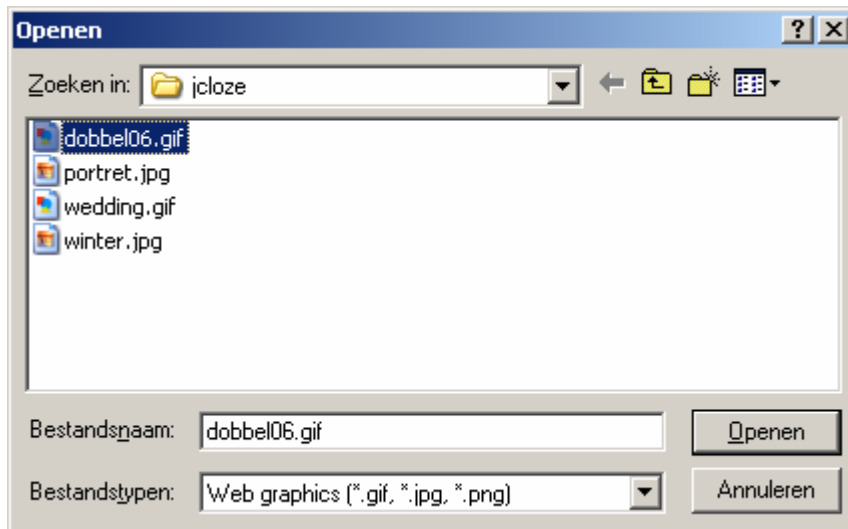


EN NU EEN AFBEELDING INVOEGEN

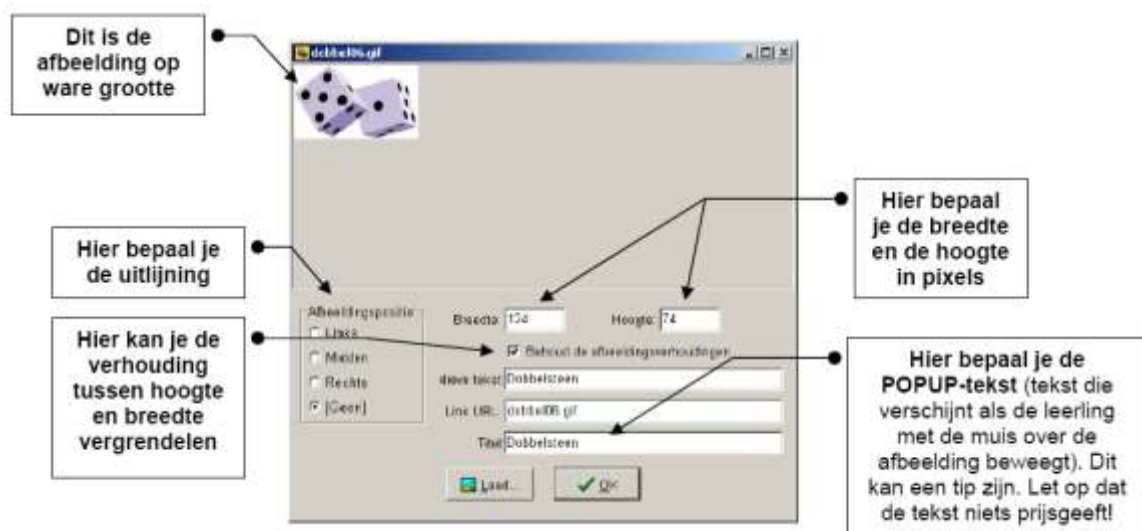
- · Plaats de cursor in een veld (witte zone) waar je de afbeelding wil invoegen. Denk eerst goed na of het binnen de lay-out van Hot Potatoes op die plaats wel wenselijk is een afbeelding in te voegen ...
- · Kies menu INVOEGEN
- · Klik op AFBEELDING
- · Klik op AFBEELDING VAN LOKAAL BESTAND



Ga naar de map waarin de werkmodule werd opgeslagen. In die map moeten ook de afbeeldingen zitten.

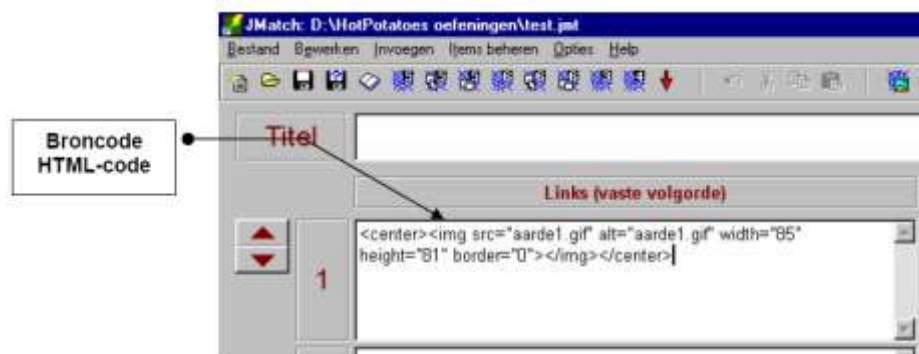


Klik op de gewenste afbeelding en klik op OPENEN. Volgend venster verschijnt ... Ook daar kunnen we enkele instellingen aanpassen



Klik uiteindelijk op OK. Herhaal dit voor elke afbeelding die je wil invoegen. De **broncode** (html-code)

verschijnt in het venster ... Wie daar niks van snapt moet er niet van wakker liggen. Hot Potatoes regelt dat wel voor jou.



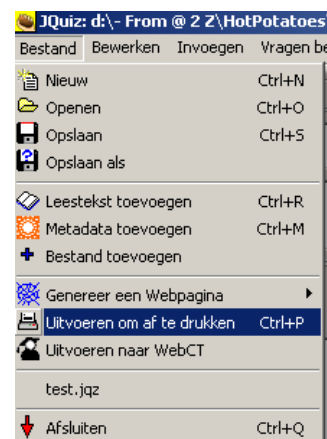
1.9.4 Exporteren om af te drukken

Het is mogelijk om jouw Hot Potatoes oefening ook in een afdrukversie te bekijken. Dit kan handig zijn voor bepaalde oefeningen of voor de leerkracht die een overzicht van de oefeningen wil hebben.

Kies menu **BESTAND**

Klik op **UITVOEREN OM AF TE DRUKKEN**

Volgend venster zal verschijnen. Klik op **OK**.



Nu open je de tekstverwerker en plakt (CTRL+V) de uitvoer in het document.

OPGELET - JCROSS

In de kruiswoordraadselmodule kom je rechtstreeks in een printbare versie van jouw Hot Potatoeskruiswoordraadsel.

En dan komen er problemen bij het afdrukken!

De zwarte vakjes worden NIET afgeprint... Jammer! Maar dit kan je oplossen. Je moet enkele instellingen wijzigen in jouw internetbrowser. Open je browser. In deze syllabus:

- Internet Explorer.
- Kies menu EXTRA
- Klik op INTERNET-OPTIES

Kies de steekkaart **GEAVANCEERD ...**

Vink het betreffende vakje **ACHTERGRONDKLEUREN EN -AFBEELDINGEN AFDRUKKEN** aan. Vergeet niet deze optie weer uit te zetten na het afdrukken.

